



UNIVERSAL Stricksysteme
Vertriebs GmbH
D-73461 Westhausen
Telefon 0049(0) 7363/88-0
Email info@universal.de
Internet www.universal.de

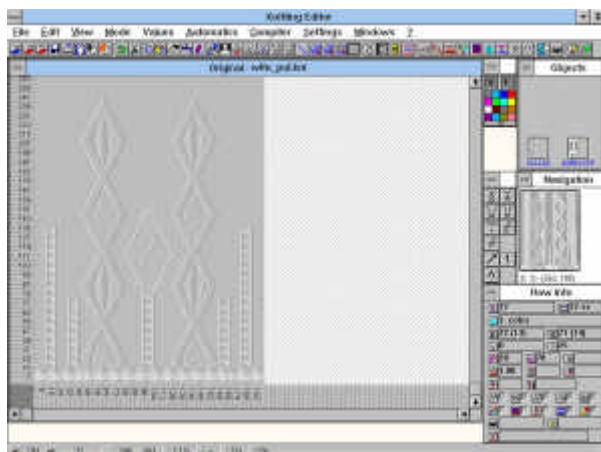
Whatever you knit

MA- 8000

1. Principio di sovrapposizione del capo base, della struttura, del disegno e della forma.

Per le strutture del capo base lavorato a maglia è possibile associare in modo variabile le diverse armature all'interno della serie di lavorazione. È sufficiente creare le strutture di base solo una volta, successivamente è possibile utilizzare queste strutture come icone utente, quindi ricollocarle al bisogno. I disegni possono essere inseriti nel capo di base nei colori desiderati. L'utente può predefinire l'intarsio o il jacquard come tipo di lavorazione. È possibile selezionare la forma desiderata dall'Editor e trasferirla con facilità mediante i comandi speciali e i tasti funzione.

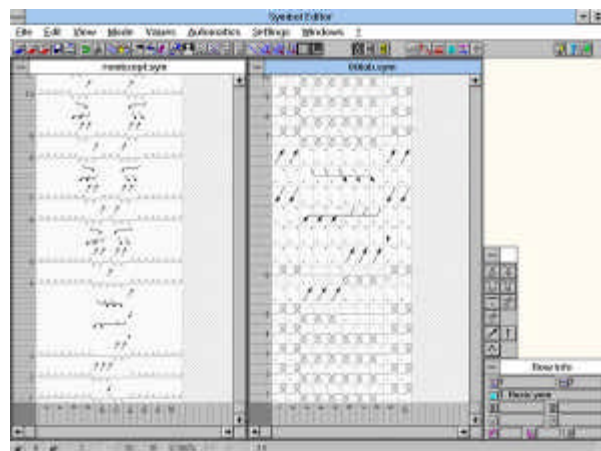
2. Sistemazione dei campioni di struttura



Per la trasformazione del progetto si definisce l'armatura base, si prelevano dalla banca dati le trecce, gli aran o gli effetti tridimensionali e si posizionano sulla maglia come oggetto di struttura.

È possibile disporre e spostare questi elementi in base alle esigenze personali.

Gli automatismi regolabili organizzano e controllano la compatibilità con le tecniche di lavorazione a maglia adiacenti.

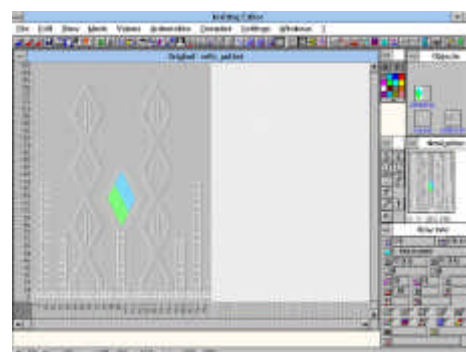


Gli oggetti di struttura esistenti sono indipendenti dalla macchina e vengono visualizzate in modo chiaro per ogni operatore come percorso filo.

È possibile modificare o ricreare queste strutture disegnando con le maglie, le boccole e le slegature, nonché con il tasto freccia.

3. Sistemazione dei campioni di colore

I disegni vengono prelevati da una banca dati sotto forma di immagini e posizionati sulla maglia o disegnati direttamente con l'utilizzo di utensili da disegno. Gli automatismi applicano la trasformazione dei colori in un capo lavorato a jacquard, a intarsio o addirittura in un capo struttura ed





UNIVERSAL Stricksysteme
Vertriebs GmbH
D-73461 Westhausen
Telefon 0049(0) 7363/88-0
Email info@universal.de
Internet www.universal.de

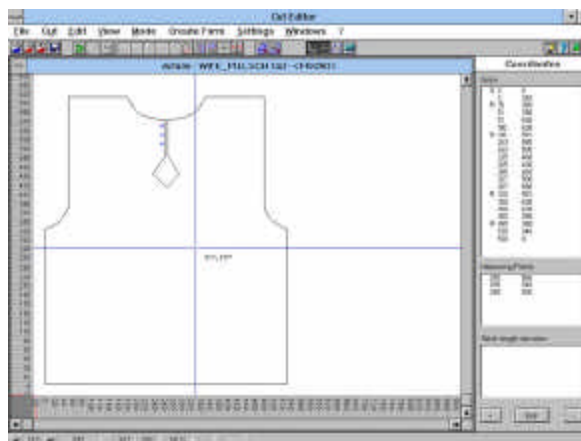
Whatever you knit

elaborano i rovesci di rete e le armature ad intarsio. L'operatore è in grado di decidere l'entrata e l'uscita dei fili per l'intarsio che avviene in modo automatico. Anche dopo aver disposto gli elementi sul capo, è possibile effettuare la lavorazione e lo spostamento automatico delle immagini e della struttura.

4. Modifica del taglio in forma

I tagli devono essere inseriti con precisione e consentono la determinazione di punti di riferimento, per poter in seguito inserire tasche o occhielli.

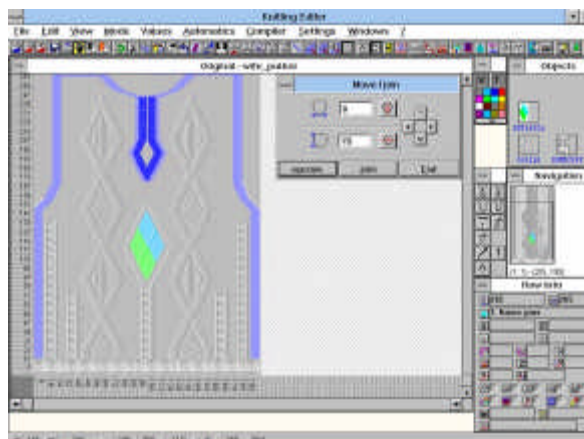
Dopo aver stabilito le tecniche di lavorazione per gli angoli sagomati, automatismi particolari producono la forma rispettando la fittezza delle maglie e la finezza del capo desiderate.



5. Sovrapposizione della forma sul capo

Per la realizzazione di capi Fully-Fashion, è possibile sovrapporre in modo visivo una forma sul capo e spostarla fino a quando non si trova la posizione esatta della forma.

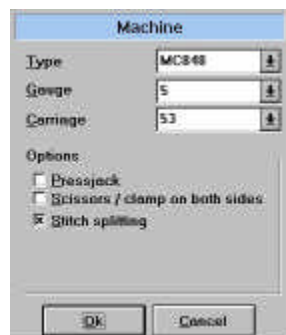
È possibile lavorare forma e capo separatamente, fino a quando non corrispondono le relative tecniche di lavorazione.



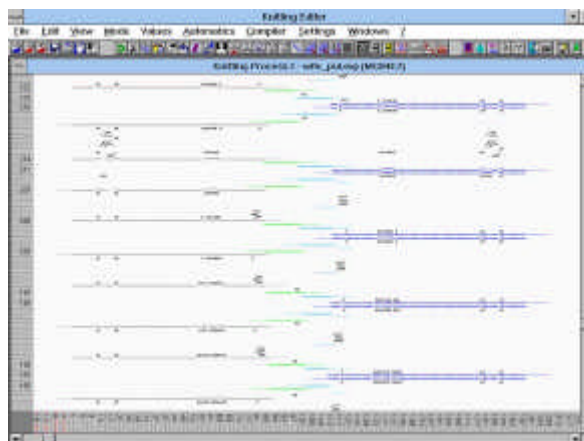
6. Collegamento della forma al capo

Collegando la forma al capo, le sezioni che si trovano al di fuori della forma vengono automaticamente cancellate e gli oggetti che sono a contatto con gli angoli sagomati vengono lavorati secondo le indicazioni.

7. Creazione di un programma di lavoro per la macchina



Per una produzione redditizia del capo sulla macchina già selezionata, i grandi automatismi regolabili determinano in pochi minuti innanzitutto il ciclo di lavoro ottimale e successivamente creano il programma adatto alla macchina per quel tipo di lavorazione.





UNIVERSAL Stricksysteme
Vertriebs GmbH
D-73461 Westhausen
Telefon 0049(0) 7363/88-0
Email info@universal.de
Internet www.universal.de

Whatever you knit



Visual Knitting System (VKS)

Immissione e visualizzazione grafica del capo lavorato con indicazioni comprensibili del percorso seguito dal filo. I disegni, le strutture e le forme vengono elaborati separatamente e gestiti come oggetti. Gli oggetti vengono uniti al capo lavorato tramite la sovrapposizione, consentendo di modificare il capo in modo semplice. Gli automatismi elaborano il percorso del filo e il programma di lavorazione per MC-700 e per MC-800.

Editore maglia

Immissione e visualizzazione grafica del capo disegnando mediante gli elementi di maglieria, ossia boccole e slegature. Icone e immagini vengono posizionati sul capo lavorato come percorsi filo. Il capo di maglieria può essere sovrapposto con un oggetto forma. Gli automatismi regolabili per la realizzazione di tecniche di maglieria per armature a jacquard a colori e ad intarsi, gli automatismi per la disposizione degli inserti necessari per le strutture, gli automatismi per la gestione del guidafilo e per il controllo della lavorabilità e della fattibilità sulla macchina eseguono tutte queste lavorazioni più complicate in pochi minuti. La possibilità di controllo e di editing dei cicli di lavoro elaborati dai dispositivi automatici garantiscono un alto grado di flessibilità del sistema. Il sistema è in grado di determinare delle scadenze, come ad esempio il consumo di filo e i tempi di produzione.

Editore dei simboli

Supporto all'elaborazione e alla modifica di tecniche di lavorazione ricorrenti quali trecce, aran, bordi, ecc. Archiviazione delle tecniche di lavorazione come oggetti-simboli riutilizzabili e con validità generale. Gli oggetti-simbolo sono indipendenti da altre tecniche di lavorazione e dalla macchina utilizzata per la realizzazione.

Editore forma

Supporto all'inserimento grafico e alla gestione di tagli con la trasformazione automatica in un oggetto-forma. Vengono presi in considerazione la fittezza delle maglie, i punti di riferimento immessi e altri parametri. È possibile utilizzare diverse tecniche di diminuzione e di aumento. Immissione e modificabilità della forma e posizionamento sul capo in maglia.



DRAW

Elaborazione delle immagini su misura, a seconda delle esigenze di lavorazione del capo. Funzioni per l'importazioni di immagini, per la riduzione e la modifica del colore, nonché funzioni di stampa e scansione che rendono il programma molto versatile.



UNIVERSAL Stricksysteme
Vertriebs GmbH
D-73461 Westhausen
Telefon 0049(0) 7363/88-0
Email info@universal.de
Internet www.universal.de

Whatever you knit



List 800

Editor per la gestione di programmi di maglieria della serie MC-700 e MC-800 per ciò che riguarda i programmi di maglieria inseriti manualmente o elaborati dal sistema VKS. È possibile visualizzare in un test grafico i vari passaggi di lavorazione della macchina.

Editore liste

È possibile creare, correggere e memorizzare i programmi di lavorazione. L'arresto del guidafile viene rilevato automaticamente e gestito in modo ottimale.

Test di lavorazione a maglia

Presentazione grafica della versione del programma di lavorazione in cui è possibile visualizzare in vari modi il percorso del filo risultante dalla macchina MC, la fittezza delle maglie e l'arresto del guidafile.



Transfer

Programma che consente di copiare i dati dalla MA-8000 e ai floppy della MC-700. È possibile copiare contemporaneamente diversi programmi di lavorazione.



Configurazione

Programma che consente di modificare le impostazioni di base della MA-8000 e di selezionare la lingua desiderata.